

# VIDEOGAME

# 1

## 2021

ottobre

TRIMESTR3 1

gennaio

TRIMESTR3 2

maggio

TRIMESTR3 3

luglio

## 2022

Modellazione e Render

3D VIDEOGAME | MODELLAZIONE 3D MAYA

3D ASSET IN UNREAL - IMPORTAZIONE DI MODELLI DA LIBRERIE GRAFICHE

Design

SCENEGGIATURA E STORYTELLING

GAME DESIGN

LEVEL DESIGN

CONCEPT DESIGN

Digital Imaging

INDESIGN

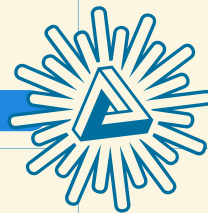
PHOTOSHOP

INDESIGN



Teoria e tecnica

STORIA DEL VIDEOGAME



ANALISI DEI GENERI LUDICI

MERCATO DEI VIDEOGAME

STORIA DEL CINEMA

Programmazione

REGOLE E FUNZIONI EXCEL PER VIDEOGAME

META PROGRAMMAZIONE

UNREAL BLUEPRINT

MECCANICHE DI GIOCO

Workshop



NARRATIVA PER IL GAMING

GAME DESIGN DOCUMENT

SVILUPPO DI UN VIDEOGAME A PARTIRE DA TEMPLATE E LIBRERIE

■ Lezione attiva 
 ■ Laboratorio 
 ■ Workshop

# VIDEOGAME

# 2

2021

ottobre

TRIMESTRO 1

gennaio

TRIMESTRO 2

maggio

TRIMESTRO 3

luglio

2022

Modellazione e Render

3D PER IL VIDEOGAME  
RETOPOLOGIA UV

CREAZIONE SHADER  
Z-BRUSH E MARMOSET

BASI ANIMAZIONE  
3D - MAYA

3D ASSET IN UNREAL - IMPORTAZIONE  
DI MODELLI AUTOPRODOTTI

Design

USABILITY DESIGN

USER INTERFACE DESIGN

GAME DESIGN - AVANZATO

LEVEL DESIGN - AVANZATO

ENVIRONMENT DESIGN

Digital Imaging

PHOTOSHOP  
EDITING E OTTIMIZZAZIONE TEXTURE



Teoria e tecnica

PROJECT MANAGEMENT

DEBUG E PLAYTEST

SOUND DESIGN

Programmazione



EXCEL | UTILIZZO  
FUNZIONI STATISTICHE

WEB E SOCIAL MEDIA

CROWDFUNDING

UNREAL BLUEPRINT

MECCANICHE DI GIOCO

Workshop

INTERFACCIA  
UTENTE



CREARE UN LIVELLO  
DI GIOCO

SVILUPPO, PROMOZIONE E  
ESPORTAZIONE PROPRIO VIDEOGAME

Lezione attiva   Laboratorio   Workshop



## Software

Autodesk Maya®  
Z-Brush®  
Unreal®  
Adobe Photoshop®  
Adobe Indesign®  
Marmoset®  
Logic Pro®

## Referente di indirizzo

Davide Alidosi

Il calendario dei corsi potrà subire variazioni per motivi didattici o organizzativi.



scuola mohole

02 3651 3670  
segreteria@mohole.it  
Milano, via Ventura 5

## DIDATTICA

### Durata

Il percorso di studi dura due anni accademici più uno di specializzazione e ti impegna tutti i giorni, dal lunedì al venerdì. La didattica si articola in tre forme di insegnamento:

### 1. Lezione attiva

C'è un docente, c'è una classe e si fa lezione. Funziona così dalle elementari. Ci sei abituato pensi, e invece no. **Le lezioni, qui a Mohole, sono davvero attive e ribaltate.** Sono preziose occasioni di scambio. Si impara. Ci si confronta. C'è un sacco di movimento e un buon profumo. Come di popcorn.

### 2. Workshop

Immaginare, progettare, realizzare, presentare, concludere: un workshop è un'occasione importante perché serve a **simulare la professione in un ambiente protetto**, insieme al docente e ai compagni di classe. Porterai a termine progetti che domani potrai inserire nel tuo portfolio: il tuo biglietto da visita per il mondo del lavoro!

### 3. Laboratori

Il laboratorio è **uno spazio per sperimentare idee e mettersi alla prova.** In autonomia, ma mai da soli: c'è la revisione con il docente. Qui a Mohole ci sono le Isole di Progetto, si pensa, si scrive, si sbaglia, si cancella, si riscrive. Tutto con la propria testa.

### Circularità

I diversi indirizzi di studio collaborano fra loro per creare relazioni virtuose e imparare a comprendere le specificità di altri settori. Molti allievi, finita la Scuola, hanno iniziato a lavorare insieme unendo visioni, intenti e obiettivi.

## STRUTTURA

### Mohole Care

Viene garantito un ambiente di studio e di lavoro confortevole e sicuro. Gli ingressi a Scuola sono scaglionati e suddivisi tra mattina e pomeriggio. Le aule, qui a Mohole, sono ampie e ben aerate, con banchi singoli e correttamente distanziati. E poi, **le nostre classi sono, da sempre, a numero ridotto**, per permettere al docente di seguire, al meglio e **in totale sicurezza**, tutti gli allievi, nessuno escluso.

### Mohole Reduce

Per ogni nuovo studente di Mohole c'è un albero che cresce! Grazie alla collaborazione con Tree-Nation abbiamo piantato una vera e propria foresta di ben **1037 alberi** a La Pedregosa in Colombia, compensando circa 434.48 tonnellate di CO2.

### Mohole Reuse

*We'll send an SOS to the world...* a Mohole cerchiamo di ridurre al minimo il consumo di plastica monouso. Ecco perché abbiamo installato un dispenser di acqua depurata e buonissima: puoi riempire la tua borraccia e bere ogni volta che vuoi!

### Mohole Rethink

Potete arrivare a scuola su due ruote! Siamo bike-friendly: in cortile c'è un parcheggio coperto per lasciare la tua bicicletta in tutta sicurezza. In più, tutto intorno nel quartiere ci sono un sacco di postazioni per il bike e scooter sharing. Hai l'imbarazzo della scelta!

## JOB E SERVIZI

### Job & Stage Placement

Un ufficio che offre un importante sostegno durante il collocamento e l'inserimento nel mercato del lavoro, accompagnando ogni allievo nel delicato passaggio dalla scuola al contesto lavorativo. Durante l'anno vengono organizzati **Job corner** con esperti di settore e rappresentanti di aziende per mostrare i progetti e portfolio e ricevere preziosi consigli e occasioni di crescita professionale.

### Factory

Mohole **Factory** permette di costruire un progetto d'impresa multidisciplinare, finalizzato all'ingresso nel **mondo del lavoro con il supporto di docenti e professionisti di settore.**

### Seminari e Partnership

Sono sempre tanti i professionisti che intervengono per raccontare le loro esperienze e dare preziosi consigli agli allievi. Organizziamo **seminari** per i diversi indirizzi di studio e **partnership** con imprese e realtà lavorative.

### Plus e Servizi

Per tutti gli allievi vengono attivati momenti settimanali dedicati al **Wellness, Speaker's Corner in inglese, Cineforum, Ciclofficina, e Game community.**

### Nothing Festival

Mohole organizza ogni anno **eventi espositivi** interni ed esterni alla Scuola come momento di condivisione e arricchimento; 3 Festival di chiusura di ogni trimestre, esposizioni e performance durante la Design Week e mostre dedicate a tutti gli indirizzi.