

ARTI VISIVE E PROFESSIONI DELL'ARTE

1° anno - Fondamenti

WORKSHOP

PROGETTO ARTISTICO PERSONALE

APPLICAZIONI DIGITALI

FONDAMENTI DI ADOBE PHOTOSHOP
IMPAGINAZIONE | ADOBE INDESIGN
MODELLAZIONE E RENDER 3D | MAXON
CINEMA 4D
ELEMENTI STAMPA 3D

CONOSCENZA E TECNICHE

ALLESTIMENTO E MUSEOGRAFIA
ELEMENTI DI ARTE MODERNA
BENI CULTURALI E AMBIENTALI

LABORATORIO DI LINGUAGGI VISIVI

TECNICHE ARTISTICHE
PROBLEMI ESPRESSIVI DEL CONTEMPORANEO
CULTURA VISIVA
PERCEZIONE VISIVA
RICERCA FOTOGRAFICA

2° anno - Costruzione

WORKSHOP

PROGETTO DI INSTALLAZIONE ARTISTICA
PROGETTO AUDIO VIDEO
PORTFOLIO

APPLICAZIONI DIGITALI

MONTAGGIO VIDEO | ADOBE PREMIERE
POST PRODUZIONE VIDEO | ADOBE
AFTER EFFECTS
ANIMAZIONE 3D | MAXON CINEMA 4D

CONOSCENZA E TECNICHE

STUDI CURATORIALI
ELEMENTI DI ARTE CONTEMPORANEA
CRITICA DELL'ARTE
TEORIE E PRATICHE PER LA RICERCA VISIVA
FONDAMENTI DI ARCHIVISTICA

LABORATORIO DI LINGUAGGI VISIVI

TECNICHE ARTISTICHE AVANZATE
RICERCA VISIVA
ARTI PERFORMATIVE
VIDEOARTE

3° anno - Professione

WORKSHOP

NFT
EVENTO | MOSTRA COLLETTIVA
PERSONAL WEB IDENTITY
PORTFOLIO PROFESSIONALE

APPLICAZIONI DIGITALI

BLOCKCHAIN E NFT
SOUND DESIGN | ADOBE AUDITION

REALIZZAZIONE EVENTO

REALIZZAZIONE E SELEZIONE LAVORI
ALLESTIMENTO
CURATELA
PROMOZIONE
GESTIONE DELL'OPENING

CONOSCENZA E TECNICHE

STUDIO MANAGEMENT
MERCATO DELL'ARTE
CRITICA DELL'ARTE
SISTEMI EDITORIALI PER L'ARTE
PUBBLICHE RELAZIONI
E COMUNICAZIONE SOCIAL

LABORATORIO DI LINGUAGGI VISIVI

TECNICHE ARTISTICHE AVANZATE
RICERCA VISIVA
WEBSITE & SOCIAL MEDIA

ARTI VISIVE E PROFESSIONI DELL'ARTE

Frequenza

Il percorso di studi dura 2 anni accademici più 1 di specializzazione e ti impegna tutti i giorni, dal lunedì al venerdì.

Il piano di studi potrà subire variazioni per motivi didattici o organizzativi.

Software

Adobe Photoshop®
Adobe Indesign®
Adobe Premiere®
Adobe After Effects®
Adobe Audition®
Cinema 4D



scuola mohole

02 3651 3670
iscrizioni@mohole.it
Milano, via Ventura 5

DIDATTICA

1. Fondamenti: si sviluppano abilità di base, come quelle relative agli strumenti tecnici indispensabili

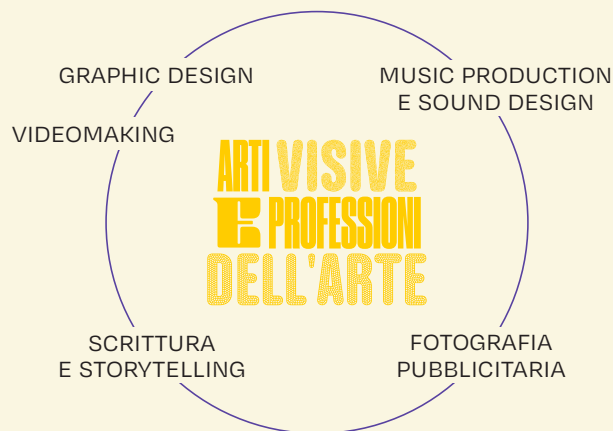
2. Costruzione: si potenziano le abilità specifiche che definiscono una professione

3. Professione: si consolidano competenze e autonomia professionali, mettendo alla prova le abilità di base e specifiche.



CIRCOLARITÀ

Studenti e studentesse di Arti Visive e Professioni dell'Arte lavorano durante il percorso accademico con:



JOB E SERVIZI

Job & Stage Placement

Il servizio di Job & Stage Placement fornisce supporto e sostegno ai nostri studenti e alle nostre studentesse, durante il collocamento e l'inserimento nel mercato del lavoro. Ogni anno la Scuola organizza **job corner** con aziende e realtà creative, per proporre a allievi e allieve opportunità professionali e occasioni di crescita sempre nuove.

Seminari e Partnership

Per ogni indirizzo di studi, organizziamo **seminari** con professionisti e professionisti di successo e creiamo **partnership** con aziende, imprese e realtà lavorative: tante occasioni di network, vantaggi e agevolazioni per i nostri studenti e le nostre studentesse.

CALENDARIO

Un anno accademico è diviso in tre periodi, ogni periodo inizia con una fase di riscaldamento.

